

# Jack Kodak

## ET LES SERPOULES EN FOLIE



Dominique et compagnie



JANNICK LACHAPELLE

# Jack Kodak

ET LES SERPOULES  
EN FOLIE



Illustrations: MATHIEU BENOIT

**Dominique et compagnie**

# LES PERSONNAGES



Je m'appelle Jacques-Olivier. Pour mes parents, je suis Jaco. Mes copains, eux, m'appellent **Jack Kodak**. Parce que ma passion, c'est la photographie. Et plus spécialement, les photos d'animaux. Quand je serai grand, j'aurai un studio photo bien à moi, dans la rue Principale, avec mon nom écrit en grosses lettres sur la vitrine.



Voici ma voisine, **Jo** (son vrai nom, c'est Joëlle). Elle rêve de travailler dans un zoo et elle est la plus grande experte en bestioles que je connaisse. On forme un duo d'enfer : la scientifique et le photographe.



## CHAPITRE 1



# Mise au jeu

Devinez ce que Jo m'a offert pour mon anniversaire ? Un indice : c'est un jeu avec des animaux et des acrobaties.

**Oui, bravo !** C'est bien un jeu de Serpents et Échelles.

– Allez, Jack, jouons !  
s'exclame Jo en battant  
des mains.

Jo, c'est une championne  
de jeux de société. Elle  
connaît toutes les règles  
et surtout, elle s'assure  
que personne ne triche.

Comme une pro, Jo  
examine la planche de jeu,  
planifie sa stratégie, brasse  
le dé en fermant les yeux,  
et enfin, le lance avec  
délicatesse sur la table.



QUATRE!



Jo déplace son pion.  
– Un, deux, trois, QUATRE!  
Hourra, une échelle!

La plupart des cases de la planche de jeu sont reliées ensemble, soit par des serpents, soit par des échelles. Si vous tombez sur une case-serpent, c'est un retour en arrière. Si par hasard vous arrivez sur une case-échelle, c'est un raccourci pour avancer et terminer plus vite.

Le pion de Jo gravit les barreaux de l'échelle et se retrouve 9 cases devant.

Le voici sur le **numéro 13!**

– Crois-tu qu'il existe une combinaison de chiffres pour avancer sans jamais reculer?

– Lâche les maths Jack, c'est à ton tour de jouer!

J'ai besoin d'un 5 pour me rendre au pied d'une longue échelle qui me mènera sur la **case 16.**

Onze belles cases plus loin,  
**tadammm!**

Je récite une formule  
magique pour que la  
chance soit de mon côté.

– **Ikanou, toutsidou,  
pikabou, hibou, toutou,  
pou!**

– Jette le dé! s'impatiente  
Jo, agacée par mes  
simagrées.

Oups, je lance le dé  
beaucoup trop fort!  
Il tombe par terre.

Vite, je me penche pour  
le ramasser. Je me relève.  
Ma vue s'embrouille.  
Devant moi, Jo, le jeu  
et la pièce au complet se  
mettent à pivoter comme  
une toupie.



## CHAPITRE 2



# Rien ne va plus

– JO! Agrippe-toi au bord de la table.

Les objets de ma chambre tournent autour de nous. Les couleurs se mélangent comme sur la palette d'un peintre! Ah, si seulement j'avais mon appareil photo...